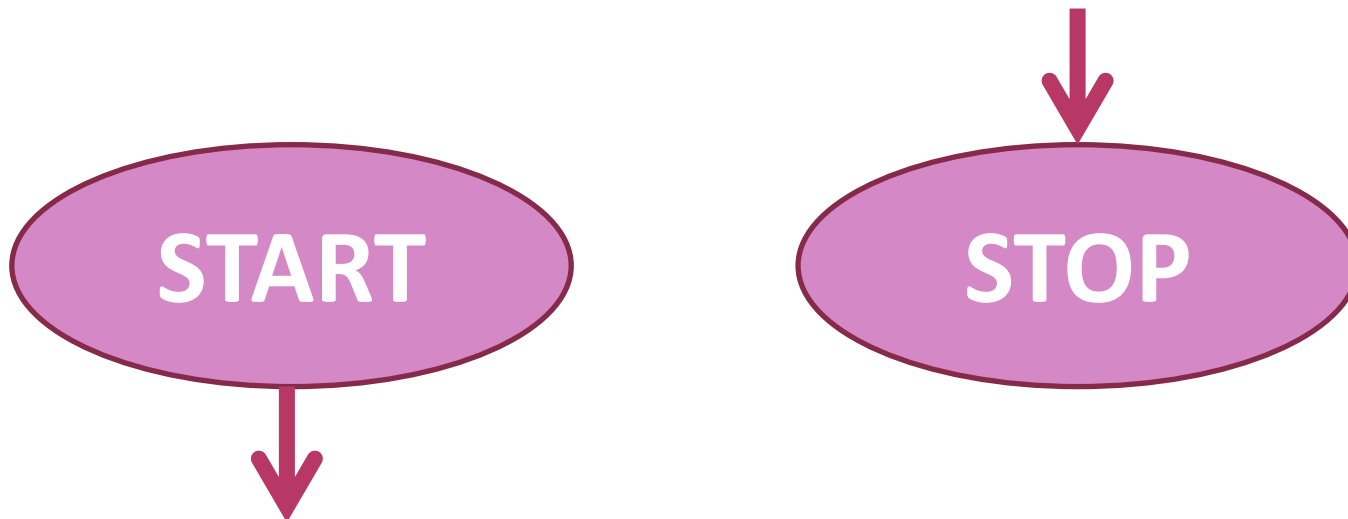


Co to jest schemat blokowy?

- Jest to graficzna reprezentacja słownego zapisu algorytmu, czyli diagram, w którym procedury lub programy komputerowe są opisane przez skrzynki w kształcie figur geometrycznych. Skrzynki są połączone strzałkami zgodnie z kolejnością wykonywania czynności wynikających z przyjętego algorytmu rozwiązania zadania.
- Wyróżnia się cztery podstawowe skrzynki:
 - graniczna,
 - wejścia lub wyjścia,
 - operacyjna,
 - warunkowa.

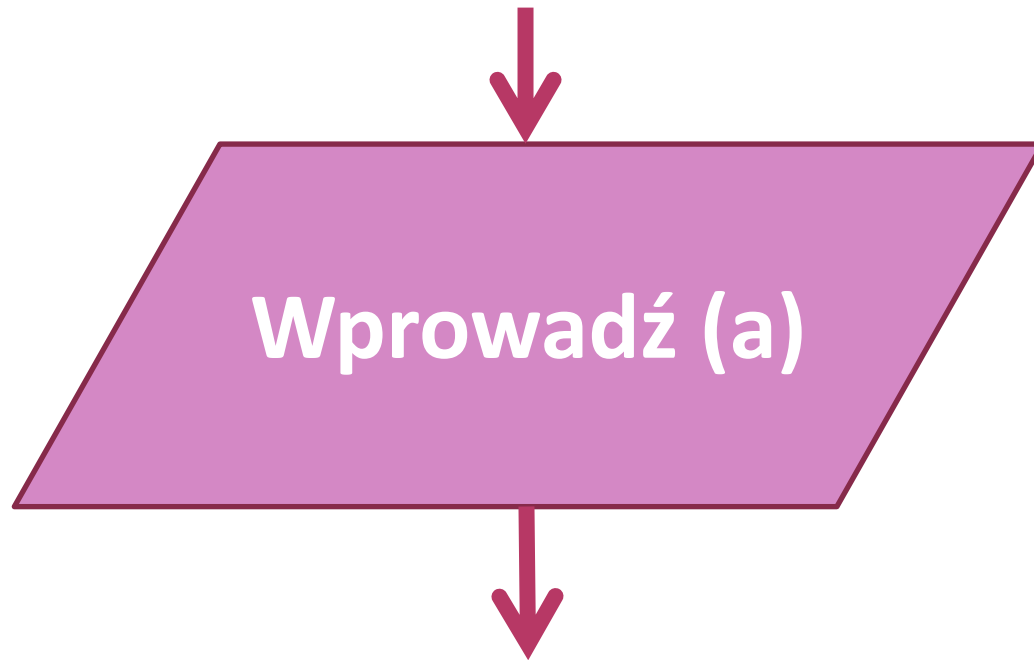
Skrzynka graniczna

- Skrzynka o owalnym kształcie, wskazuje początek i koniec algorytmu.
- Jest opisywana wyrażeniami START i STOP.



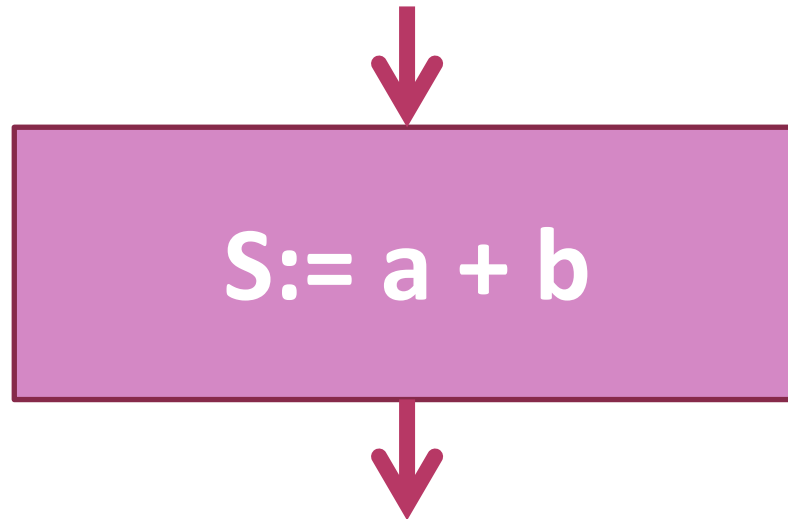
Skrzynka wejścia lub wyjścia

- Skrzynka w kształcie równoległoboku, w którym wpisuje się dane lub wyniki.



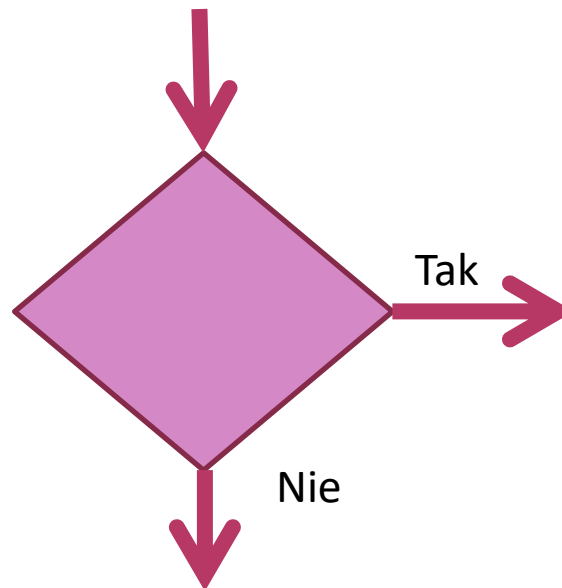
Skrzynka operacyjna

- Skrzynka w kształcie prostokąta, w której wpisuje się operacje algorytmu.



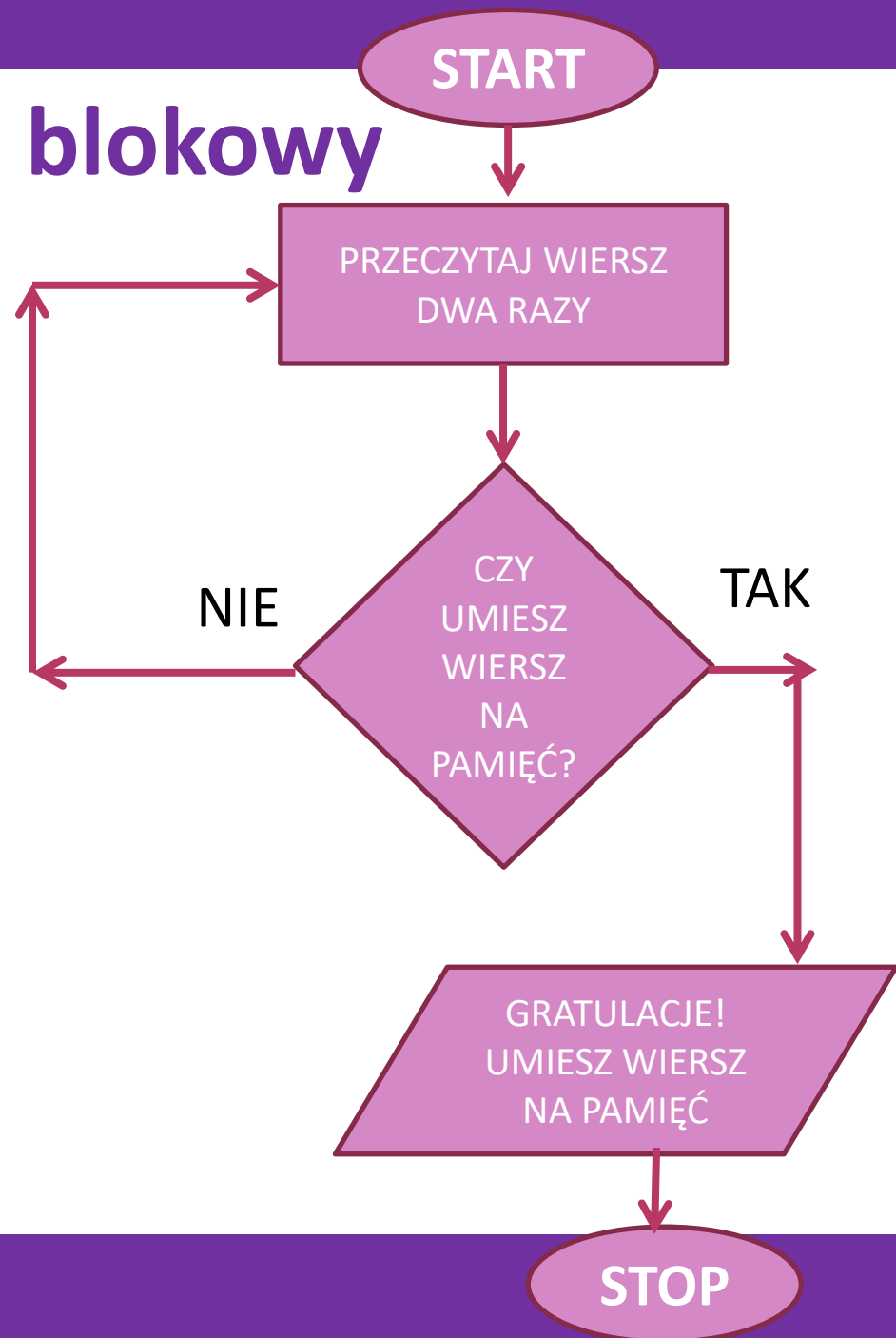
Skrzynka warunkowa

- Skrzynka w kształcie rombu, w której zapisuje się warunek. W zależności od wyniku sprawdzenia warunku: TAK lub NIE wykonywana jest odpowiednia operacja algorytmu.
- Skrzynka ma jedno wejście i dwa wyjścia.



Przykładowy schemat blokowy

Algorytm opisujący zadanie:
czytaj wiersz tak długo, aż
nauczysz się go na pamięć.



Bibliografia

- http://pl.wikipedia.org/wiki/Schemat_blokowy
- <http://algoritmy.pl>
- P. Wróblewski: *Algoritmy, struktury danych i techniki programowania*, HELION 2013